A Alevines
I Infantiles

M Masculino
F Femenino

Mini Waterpolo

ADECUACIONES AL REGLAMENTO



WATERPOLO

1. DIMENSIONES DE LAS PISCINAS, LAS PORTERÍAS Y LOS BALONES.

1.1. Dimensiones del vaso.

La piscina se divide por la mitad con una corchera y se juega en dos campos de 12m. x 12,5m. a lo ancho de la misma. Mínimo cuatro calles de una piscina de 25 metros.

a) *Señalización básica.*

- La "**línea de centro**" se sitúa a 6 metros de ambas líneas de fondo y marca la mitad del vaso.
- Las "**líneas de fondo**" son paralelas a la línea de centro, a 6 metros de ésta y marcan el lugar de inicio de cada tiempo desde donde se parte en busca del balón que se lanza a la mitad de la piscina para que ambos equipos luchen por su posesión.
- Las "**líneas de banda**" delimitan el vaso lateralmente.
- El "**punto de penalti**" se sitúa a 4 metros de la línea de fondo de portería.

2. COMPOSICIÓN DE EQUIPOS. ROTACIÓN Y SUSTITUCIÓN DE JUGADORES.

2.1. Composición de los equipos.

Los equipos en la medida de lo posible han de ser mixtos y a poder ser dos de sus componentes han de ser chicos/as. Cada equipo se compone de 6 jugadores de los cuales uno debe ser el portero.

2.2. Sustitución de jugadores.

Si se permiten las sustituciones y son libres.

3. DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS Y TANTEO.

3.1 Duración de los encuentros.

Cada partido se divide en 6 tiempos de 5 minutos a tiempo corrido, (sin parar el crono), con un descanso de 2 minutos entre cada tiempo. Al finalizar el tercer tiempo se cambia de campo.

4. MATERIAL E INDUMENTARIA.

4.1. Dimensiones de las porterías.

Las porterías deben parecerse a las mini-porterías de waterpolo cuyas medidas aproximadas son de 1,80m x 0,9m..

4.2. Dimensiones de los balones.

El diámetro de los balones oscila entre 18 y 20 cm. y su peso no debe sobrepasar los 170 gr. Han de ser pequeños y adherentes. (Talla 3)

4.3. Indumentaria.

Todos los integrantes de un equipo deben llevar el gorro del mismo color

5. REGLAS TÉCNICAS.

5.1. Inicio del encuentro.

Ambos equipos se disponen tras las líneas de fondo y el árbitro pita el inicio del tiempo lanzando el balón a la mitad de la piscina. Ante dicha señal cada equipo parte en busca del balón para luchar por su posesión.

5.2. Resultado final.

Por cada tiempo ganado se anota un tanto con lo que el partido como máximo acaba con un 6-0 final.

En caso de empate en alguno de los tiempos se anota un tanto a cada equipo.

En caso de empate a puntos al final del partido se tienen en cuenta el nº total de goles, el equipo

Mini Waterpolo

ADECUACIONES AL REGLAMENTO



que haya metido más goles será el equipo ganador y se repartirá 2 puntos al ganador y 1 al perdedor de cara a la clasificación en la liga.
En caso de empate a puntos y goles al final del partido se realizara una tande de 3 penaltis, para decidir el ganador y se repartirá 2 puntos al ganador y 1 al perdedor de cara a la clasificación en la liga.

5.3. Faltas.

- Hundir el balón.
- Golpear el balón con el puño. (portero no)
- Agarrar el balón con ambas manos. (portero no)
- Mover la portería.
- No se puede lanzar a portería después de falta.

5.4. Faltas graves, expulsiones.

- Agarrar, pegar o impedir el libre movimiento de un jugador echándole agua o haciéndole una aguadilla.
- En el saque de falta el equipo rival deberá de dejar una distancia de un metro para que se puede poner en juego el balón.

Tres expulsiones de un mismo jugador, se deberá de cambiar por otro jugador y este no volverá a jugar más durante el partido.

Toda falta considerada grave y realizada cerca de la portería adversaria con ocasión clara de gol se sanciona con penalti.

En caso de ser una falta provocada en cualquier otro lugar del vaso se cede la posesión del balón al equipo contrario para que lo vuelva a poner en juego.

En caso de expulsión, el jugador deberá abandonar la piscina, por la zona de expulsión, sacar la cabeza fuera del agua y volver al campo, pasando por debajo de la corchera, sin levanta con las manos la chorchera.

Los cambios se deberán hacer con las mismas normas que aplica la Federación Vasca de Natación.

A Alevines
I Infantiles

M Masculino
F Femenino

Mini Waterpolo

ADECUACIONES AL REGLAMENTO



1. IGERILEKUEN, ATEEN ETA BALOIEN NEURRIAK.

1.1. Ontziaren neurriak.

Igerilekua kortxera batekin erdibitzen da eta 12 m x 12,5 m-ko bi zelaitan jokatzen da. 25 metroko igerileku bateko lau kale, gutxienez.

a)

- "Zentroko lerroa" bi atzealdeko lerroetatik 6 metrora dago, eta ontziaren erdia markatzen du.
- "Atzeko lerroak" zentroko lerroarekiko paraleloak dira, zentrotik 6 metrora, eta alde egiten den denbora bakoitzaren hasiera adierazten dute, igerilekuaren erdira jaurtitzen den baloiaren bila, bi taldeek euren jabetzaren alde borroka dezaten.
- "Banda-lerroek" ontzia alde batera mugatzen dute.
- "Penalti puntua" atezainaren atzeko lerrotik 4 metrora dago.

2. TALDEEN OSAERA. JOKALARIAK TXANDAKATZEA ETA ORDEZKATZEA.

2.1. Taldeen osaera.

Taldeek, ahal den neurrian, mistoak izan behar dute, eta, ahal dela, taldekideetako bi mutilak izan behar dira. Talde bakoitzak 6 jokalari ditu, eta horietako batek atezaina izan behar du.

2.2. Jokalariak ordezkatzea.

Ordezkapenak baimentzen badira eta libreak badira.

3. TOPAKETEN IRAUPENA ETA LEHENTASUNEZ EROSTEA.

3.1 Topaketen iraupena.

Partida bakoitza 5 minutuko 6 denboratan banatzen da denbora luzean (denbora gelditu gabe), denbora bakoitzaren artean 2 minutuko atsedenaldiarekin. Hirugarren denbora amaitzean, eremuz aldatzen da.

4. MATERIALA ETA JANTZIAK.

4.1. Ateen neurriak.

Ateek waterpolo-atarien antza izan behar dute, gutxi gorabehera 1,80m x 0,9m neurtzen baitute.

4.2. Baloien neurriak.

Baloien diametroa 18 eta 20 cm artekoa da, eta ez du 170 g-tik gorakoa izan behar. Txikiak eta itsaskorrak izan behar dute.

4.3. Jantziak.

Talde bateko kide guztiek kolore bereko txanoa eraman behar dute.

5. ARAU TEKNIKOAK.

5.1. Topaketaren hasiera.

Bi taldeak atzeko lerroen atzean jartzen dira, eta epaileak denboraren hasiera jotzen du baloia igerilekuaren erdira jaurtiz. Seinale horren aurrean, talde bakoitza baloiaren bila abiatzen da, bere jabetzagatik borrokatzeko.

5.2. Azken emaitza.

A Alevines
I Infantiles

M Masculino
F Femenino

Mini Waterpolo

ADECUACIONES AL REGLAMENTO



Irabazitako denbora bakoitzeko tanto bat idazten da, eta partida, gehienez, 6-0 amaitzen da.
Denbora-tarteren batean berdinketa egonez gero, talde bakoitzari tanto bat idazten zaio.
Partidaren amaieran puntuetara berdintzen bada, gol kopuru osoa hartzen da kontuan, gol gehien sartu dituen taldea talde irabazlea izango da. Ligako sailkapenari begira, irabazleak 2 puntu lortuko ditu, eta galtzaileak puntu 1.
Partida amaitzean puntutan eta goletan berdinketa egonez gero, 3 penalti-jaurtiketa egingo dira irabazlea erabakitzeko. Ligako sailkapenari begira, irabazleak 2 puntu lortuko ditu, eta galtzaileak puntu 1.

5.3. Hutsegiteak.
- Baloia hondoratu.
- Baloia ukabilarekin jotzea (atezaina ez)
- Baloiari bi eskuekin heldu. (atezaina ez)
- Atezaindegia mugitu.
- Ezin da atera jaurti faltaren ondoren.

5.4. Hutsegite larriak, kanporatzeak.
- Jokalari bati ura botaz edo aguadilla eginez heltzea, jotzea edo mugimendu askea eragoztea.
- Falta-sakean, aurkariek metro bateko tartea utzi beharko dute baloia jokoan jartzeko.

Jokalari beraren hiru kanporatze, beste jokalari batengatik aldatu beharko da, eta jokalari horrek ez du gehiago jokatuko partidan zehar.
Arerioaren atezainaren ondoan egindako falta larri oro, gol aukera garbiarekin, penaltiz zigortzen da.
Hutsegitea ontziaren beste edozein lekutan egiten bada, beste taldeari uzten zaio baloiaren jabetza, berriz ere jokoan jar dezan.

Kanporatuz gero, jokalariak igerilekutik alde egin beharko du, kanporatze-gunetik, burua uretatik kanpora atera eta zelaira itzuli, kortxeraren azpitik pasatuz, eskuekin txortena altxatu gabe.
Aldaketak Euskadiko Igeriketa Federazioak aplikatzen dituen arau berberekin egin beharko dira.